

# 2024 年度 e-Sports 大会 募集要項

2024.3.1

## 【参加資格】

- ・農工大生(学部は問いません・院生も参加可能)
- ・当日 Switch とその周辺機器を持ってこれる人(実況者は必要ありません)

## 【募集要項】

以下の3つのゲームについて出場者・実況者を募集します。

基本的に定員は設けませんが、申し込みが殺到した場合は先着順にさせていただきます。

- ・日程：5/19(日)
- ・ゲーム：マリオカート 8 デラックス(9:30～11:30)  
          スプラトゥーン 3(12:00～14:00)  
          大乱闘スマッシュブラザーズ(14:30～16:30)

時間はあくまで目安です。

それぞれのルールに関しては、2 ページ以降をご確認ください。

☆スプラトゥーン 3 のみ 2 人 or 4 人チームでの募集とします。2 人チームで応募された場合、他の 2 人チームとグループを組んでいただきます。ゲーグルフォームの記入はチームの代表者のみお願いいたします。

ゲーグルフォームはこちら

募集期間：4/30(火)まで

※新入生は、大学のメアドが確定してからお申込みください。

出場者募集フォーム：<https://forms.gle/gCVGpP1vFpHx2fGDA>

実況者募集フォーム：<https://forms.gle/xedm2ZhGb3Gao2RT6>

## 【注意事項】

募集を締め切った後のキャンセル・ゲームの変更等は原則認めません。

募集期間中であればキャンセル・ゲームの変更等は受け付けるので、以下のアドレスに必ず連絡してください。

連絡先：[s225280r@st.go.tuat.ac.jp](mailto:s225280r@st.go.tuat.ac.jp)

## マリオカート 8 デラックス ルール

2024.3.1

### <基本ルール>

- ・予選・決勝ともに4人制で上位2人が次のステージへ(参加人数によっては変更有)
- ・4人全員がモニターを使用でき、それぞれの画面をプロジェクターでスクリーンに映す。
- ・一度選ばれたコースは選んではいけない(おまかせで出た分にはok)
- ・1試合4人まで、同時にレースを行う。
- ・150cc 固定
- ・ステージはゲームの投票でランダムに決定する。
- ・DLC ステージはあり
- ・CPU なし
- ・5レース行い点数の高い人が決勝に進出。
- ・同点の場合はじゃんけんで決勝進出者を決定。

### <試合の流れ>

会場は 未定。マリカー開始時間の 9:30 までに Switch 本体、コントローラー(ジョイコン

または無線)、マリオカートのソフト(バージョンは一番新しいもの)を持って観客席で待機をお願いします。今後公開する試合表に沿って名前を呼びますので、名前を呼ばれたら前に集まり試合を始めます。試合開始前にいくつかの手順を行って LAN 接続を行います。

- ①Switch 本体に、学祭側が用意した LAN ケーブルをつなぐ。
  - ②マリオカートを起動する。
  - ③タイトルメニューで「L」ボタン「R」ボタンを押しながら L スティックを押しこむ。
  - ④LAN プレイという表示が出たら選択する。
- (当日実行委員がやり方を提示する予定です)

【マリオカート 8 デラックス】LAN プレイのやり方を知りたい。(nintendo.co.jp)

決勝に進んだ方は観客席で決勝が始まるまで待機をお願いします。

## スプラトゥーン3 ルール

2024.3.1

### <基本ルール>

#### 【予選】

- ・試合前にリーダー同士がフレンドになってもらう
- ・3チームまたは、4チームで総当たり  
(例えば参加チームが7チームの場合、チームリーダーがじゃんけんを行い、勝った3チームが3チームでのリーグ、負けたチームが4チームでのリーグで戦う。)
- ・ナワバリバトル
- ・1試合で決着、同点の場合はもう一試合
- ・予選リーグの中で勝ち数が多いチームが決勝へ進む(同点の場合は、塗った色の範囲(%)の合計が大きいチームが決勝  
(もし、参加チームが多く、予選リーグが3つ以上の場合、予選リーグの勝者同士でリーグ戦をしてもらい、上位2チームが決勝進出)
- ・サブギアあり
- ・試合ごとに、武器、服の変更可

#### 【決勝】

- ・観戦モードの画面をモニターで映す。
- ・ナワバリバトル1回(1回戦目)、ガチマッチ2回(1回戦目で負けたチームがホコ、エリア、ヤグラ、アサリから好きなものを選ぶ。その後、1回戦目で勝ったチームを選ぶ。)
- ・先に二勝したチームが勝ち
- ・同点の場合はもう一試合

### <試合の流れ>

会場は未定、開始時間の12:00までにSwitch本体、コントローラー(ジョイコンまたは無線)スプラトゥーン3のソフト(最新のバージョン)を持って観客席で待機。チーム名が呼ばれたら、前に集まる。

- ①スプラトゥーン3を起動
- ②イカッチャに移動
- ③タイトルメニューでLスティックを押し込みながら「ZL」「ZR」ボタンを長押し
- ④画面が切り替わったら「プライベートマッチ」を選択
- ⑤当日指示した部屋に移動

# 大乱闘スマッシュブラザーズ ルール

2024.3.1

## <基本ルール>

- ・ 1on1 のストック制（ストックは 3）
- ・ 2 本先取で勝者を決定
- ・ アイテム、ステージギミック、ハンデはすべて無し。
- ・ 制限時間は 7 分
- ・ 制限時間が過ぎたとき（サドンデスが発生したとき）、その時点でのストックの多い方を勝ちとする。ストックが同じ場合は、蓄積%が低い方の勝ちとする。
- ・ ポーズ機能：無し

<ステージ> 「終点」「戦場」「小戦場」「ポケスタ 2」「村と街」から選択する。

決定方法は 1 戦目と 2 戦目以降で異なる。

- ・ 1 戦目まず、じゃんけんを行い、勝った方が上記 5 つの中から好きなステージを選ぶ。
- ・ 2 戦目以降は、前試合の敗者がステージ選択権を持ち、上記 5 つの中からステージを決める。

## <キャラクター>

DLC キャラも含めたすべてのキャラを選べる。

## <試合の流れ>

今後公開するトーナメント表に記載する時間にそって試合を進行します。時間までに各会場に集合をお願いします。参加人数によって予選・本選の試合進行に変更の可能性があります。

予選 場所：未定

モニターを 1 試合に 1 つ用意(2 人で 1 つのモニター)。試合は会場で同時に 2 試合進行する。試合前にコントローラーの接続とキーコンの設定(必要であれば)を行う。勝ったプレイヤーはトーナメントの次の試合に進むことができる。

本選(ベスト 8 から) 場所：未定

モニターを 1 人 1 つ用意。試合は 1 試合ずつ行う。スクリーンに試合の様子を流すため学祭実行委員がプレイヤー 3 として参加。プレイヤー 3 がストックを 0 にするまで待機をお願いします(コントローラーに触らないでください)。司会の合図で試合を開始します。